1. Algoritmos computacionais

-Conjunto de etapas para executar uma tarefa de forma precisa

- Fornecer uma precisão correta

- Resposta incorreta: controlar a frequência que isso acontece

2- Linguagem de programação:

Usuário (alto nível)- software (interpretador/compilador )- sistema operacional (baixo nível)- hardware

Linguagem compilada-reunir /ajuntar- traduzida diretamente na linguagem da maquina.

Linguagem interpretada –explicar/ traduzir- códigos copilados dinamicamente por um interpretador para linguagem da maquina.

Python

Orientação a objetos: programar para dar ações à objetos.

Módulos: são um conjunto de codigos (métodos e funções) com características semelhantes. Ex: modulo de math. Modulo é importado.

FUNÇÃO E METODO É CHAMADA

Métodos: é uma função utilizada especificamente para um objeto, seja para abrir/buscar algo ou modificar sua característica –de string para numero-por exemplo.

Funções: pode ser utilizada varias vez independente do objeto, ou seja, usada quantas vezes for necessária.

Biblioteca : linhas de códigos que contem módulos, métodos e funções. A biblioteca contém um conjunto de módulos.

Controle de exceções: técnica para vc identificar e sanar erros que o programador ou o usuário pode cometer .

**Logica: V OU F**

Falso é igual a ‘sofismas’

Algoritmo propriedades:- finitude

-Definição

-Entrada

-Saída

-Eficácia

“E, OU, NÃO”

Ver símbolos de algoritmo e operações de algoritmos envolvendo verdadeiro ou falso. Aula 3

Tipos de dados em python:

Tipos primitivos:

-simples: Já embutidos no núcleo da linguagem – int, float, long, complex e strings

-compostas: listas [consegue alterar os valores], dicionários{‘chave’:’valor’ –serve para armazenar dados como de cadastro}, tuplas(item é fixo/não muda o valor) e conjuntos ?????

Tipos definidos pelo usuário: classes